



どこまで身につけているか確かめよう!

1 光・音・電流

- (1) 入射角と反射角の大きさが常に等しくなるという法則を何というか。 (1) _____
- (2) 光が種類の違う物質へ斜めに進むとき、物質の境界面で光の道筋が曲がる現象を何というか。 (2) _____
- (3) 光が水中やガラス中から空気中に斜めに入射するとき、すべての入射光がはね返るようになる現象を何というか。 (3) _____
- (4) 光軸(凸レンズの軸)に平行な光を凸レンズに当てたときに光が集まる点を何というか。 (4) _____
- (5) 光が集まってできるのではなく、そこに物体があるように見える像を何というか。 (5) _____
- (6) 物体が凸レンズの焦点の内側にあるとき、凸レンズをのぞいて見える像の大きさは、物体と比べてどのようなか。 (6) _____
- (7) 物体が凸レンズの焦点距離の2倍の位置にあるときにできる像の大きさは、物体と比べてどのようなか。 (7) _____
- (8) 物体を振動させるときに最も大きく振動する幅を何というか。 (8) _____
- (9) 物体が1秒間に振動する回数を何というか。 (9) _____
- (10) 電流の大きさが加わる電圧に比例することを何の法則というか。 (10) _____
- (11) 違う種類の物体がこすれ合って発生する電気を何というか。 (11) _____
- (12) コイルの中の磁界が変化することによって、コイルに電流を流そうとする電圧が生じる現象を何というか。 (12) _____
- (13) 流れる向きや大きさが周期的に変わる電流を何というか。 (13) _____

2 力・運動・仕事

- (1) ばねののびが、ばねにはたらく力の大きさに比例するという関係を、何の法則というか。 (1) _____
- (2) 同じ物体に2つの力がはたらき、その物体が静止しているとき、2つの力はどのようなか。 (2) _____
- (3) 物体Aが物体Bに力を加えると、必ず物体Aも物体Bから力を受けるといような2力の関係を何というか。 (3) _____
- (4) 1つの力を同じはたらきをする2つ以上の力に分けることを何というか。 (4) _____
- (5) 水中の物体に水からはたらく上向きを何というか。 (5) _____
- (6) 物体が重力によって垂直に落下する運動を何というか。 (6) _____
- (7) 一定の速さで一直線上を動く運動を何というか。 (7) _____
- (8) 静止している物体は静止し続け、運動している物体は一定の速さで一直線上を動く運動を続ける性質を何というか。 (8) _____
- (9) 道具を使っても使わなくても、仕事の大きさは変わらないことを何というか。 (9) _____
- (10) 運動している物体がもつエネルギーを何エネルギーというか。 (10) _____
- (11) 位置エネルギーと運動エネルギーの和は常に一定に保たれることを何の法則というか。 (11) _____
- (12) 高温の部分から低温の部分へと熱が移動して伝わる現象を何というか。 (12) _____