



どこまで身につけているか確かめよう!

1 光・音・電流

- (1) 入射角と反射角の大きさが常に等しくなるという法則を何というか。 (1) _____
- (2) 光がある物質から異なる物質にななめに進むとき、物質の境界面で光の道筋が曲がる現象を何というか。 (2) _____
- (3) 光が水中やガラス中から空気中にななめに入射するとき、すべての入射光がはね返るようになる現象を何というか。 (3) _____
- (4) 凸レンズの軸(光軸)に平行な光を凸レンズに当てたときに光が集まる点を何というか。 (4) _____
- (5) 光が集まってできるのではなく、そこに物体があるように見える像を何というか。 (5) _____
- (6) 物体が凸レンズの焦点の内側にあるとき、凸レンズをのぞいて見える像の大きさは、物体と比べてどのようであるか。 (6) _____
- (7) 物体が凸レンズの焦点距離の2倍の位置にあるときにできる像の大きさは、物体と比べてどのようであるか。 (7) _____
- (8) 物体を振動させるときに最も大きく振動する幅を何というか。 (8) _____
- (9) 物体が1秒間に振動する回数を何というか。 (9) _____
- (10) 電流の強さが電圧の大きさに比例することを何の法則というか。 (10) _____
- (11) ちがう種類の物体がこすれ合って発生する電気を何というか。 (11) _____
- (12) コイルの中の磁界が変化することによってコイルに電流が流れる現象を何というか。 (12) _____
- (13) 流れる向きが周期的に変化する電流を何というか。 (13) _____

2 力・運動・仕事

- (1) ばねののびが、ばねに加わる力の大きさに比例するという関係を、何の法則というか。 (1) _____
- (2) 空気の重さによる圧力を何というか。 (2) _____
- (3) 水中の物体に水からはたらく上向きの力を何というか。 (3) _____
- (4) 1つの物体に2つの力がはたらき、その物体が動かないとき、2つの力はどうのようであるか。 (4) _____
- (5) 1つの力をこれと同じはたらきをする2つ以上の力に分けることを何というか。 (5) _____
- (6) 同じ速さで一直線上を動く運動を何というか。 (6) _____
- (7) 静止している物体は静止し続け、運動している物体は同じ速さで一直線上を動く運動を続ける性質を何というか。 (7) _____
- (8) 物体Aが物体Bに力を加えると、必ず物体Aも物体Bから力を受けるといような2力の関係を何というか。 (8) _____
- (9) 運動している物体がもつエネルギーを何エネルギーというか。 (9) _____
- (10) 位置エネルギーと運動エネルギーの和は常に一定であることを何の法則というか。 (10) _____